Nom :	Race :	Discipline :

Attributs

Nom	Niveau	Dés d'action	Nom	Niveau	Dés d'action
Dextérité			Force		
Endurance			Perception		
Volonté			Charisme		

Dérivés d'Attributs

Défense Magique		Mouvement Course		Initiative	
Physique		Combat		Points de Vie	
Sociale		Poids de Levage		Seuil d'Inconscience	
Protection Physique		Transportable		Blessure Grave	
Mystique		Karma Niveau		Récupération Nb Jets	
		Poins		Dés	

Cercle	TALENTS (page)	Rang	+ Attribut	= Niveau	⇒Dés action	Discip.	Karma	Act°	Fatig.
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	
			:			O/N	O/N	O/N	

Sorts

Cercle 1	Cercle 2	Cercle 3	Cercle 4	Cercle 5

Armes

Nom	Dégats	Portée Courte	Portée Moyenne	Portée Longue

Objets

Nom	Poids	Nom	Poids

COMPETENCES (page)	Rang	+ Attribut	= Niveau	⇒ Dés action	Karma	Act°	Fatig.
		:			O/N	O/N	
		:			O/N	O/N	
		:			O/N	O/N	
		:			O/N	O/N	
		:			O/N	O/N	
		:			O/N	O/N	